



Artes Visuales 2D



ARTES VISUALES abarcan muchas formas de arte de naturaleza visual. El artista (estudiante que presenta su trabajo) es una persona que plasma sus propios pensamientos e ideas para crear una obra de arte visual.

Las formas aceptadas de Artes Visuales 2D incluyen: Arquitectura, collages, collages fotográficos (múltiples fotos recortadas y pegadas), arte digital y gráficos (dibujos, pinturas e ilustraciones), diseño, dibujo, grabado/perforado en metal plano, pintura y grabado. No se aceptan reproducciones ni ampliaciones de otras obras de arte.

Las imágenes/pinturas que se colgarán en la pared para su exhibición, incluso con algunos elementos tridimensionales, deberán presentarse en Artes Visuales 2D.

Consulte las Preguntas Frecuentes sobre artes visuales 2D en la página siguiente para obtener más información.

Ya sea que una obra muestre el uso de una técnica formal o un enfoque simple, se evaluará principalmente por la eficacia con la que el estudiante utilice su visión artística para representar el tema, su originalidad y creatividad. Considere la forma artística, el uso del color, la textura, la forma, la proporción, etc., para mostrar una clara relación con el tema en la obra y en la declaración del artista.

Se permite el uso de tecnología y/o software digital para desarrollar, mejorar y/o presentar una propuesta, pero no podrá proporcionar el diseño y/o concepto principal. Se prohíbe el uso de software de IA. Los participantes deben usar el campo "Detalles adicionales" para proporcionar una breve descripción de las herramientas y métodos utilizados en el proceso de creación.

Derechos de autor: Las obras plagiadas serán descalificadas. No se permite el uso de material protegido por derechos de autor, incluyendo personajes o imágenes protegidas por derechos de autor, material descargado de internet, fotografías o imágenes de archivo protegidas por derechos de autor, en ninguna obra de arte visual, con las siguientes excepciones:

Las obras de arte visual pueden incluir lugares públicos, productos conocidos, marcas registradas u otros materiales protegidos por derechos de autor, siempre que estos sean secundarios a la temática de la obra o constituyan un elemento menor de un todo. La obra resultante no puede intentar establecer una asociación entre el estudiante y la marca registrada, el negocio o el material, ni influir en la compra o no compra del producto protegido.

Los collages de artes visuales pueden incluir partes de obras protegidas por derechos de autor existentes, como fotografías, recortes de revistas, imágenes de Internet y tipos recortados de un periódico, siempre que esas partes de obras protegidas por derechos de autor se utilicen para crear una obra de arte completamente nueva y diferente.



Artes Visuales 2D



Requisitos de presentación:

- Sólo se podrán enviar nuevas piezas de arte inspiradas en el tema.
- Cada entrada debe ser el trabajo original de un solo estudiante.
- Las dimensiones no deben exceder las 24 x 30 pulgadas, incluido el tapete.
- **No se aceptan obras enmarcadas ni cajas de sombra.**
- **El formato de archivo aceptado es JPG.**

Cómo enviar:

- Todas las inscripciones deben enviarse en línea en www.utahpta.org/ref. La evaluación se realizará en línea.
- Prepárese para cargar una copia digital de su entrada.
- Su escuela puede solicitar una copia física de su entrada para fines de exhibición.
- Las entradas impresas deberán estar enmarcadas o montadas sobre un material resistente como cartón o cartulina.
- Etiquete la parte posterior de la entrada física con el nombre y apellido del estudiante.



Artes Visuales 2D

Preguntas Frecuentes



¿Puedo aparecer en la fotografía sosteniendo mi obra de arte?

Sube únicamente una foto de tu obra de arte.

¿Cómo puedo tomar una buena foto de mi arte para subirla?

Toma una foto de cerca. Asegúrate de que la obra esté recta y con el lado derecho hacia arriba. Asegúrate de usar una buena iluminación para evitar sombras. La luz solar intensa suele generar sombras. Considera colocar un fondo neutro detrás de la obra o recortar la foto para que solo se vea la obra.

¿Cuál es la diferencia entre montaje y enmarañado?

Montar significa fijar la obra de arte a un trozo de cartón, cartulina, cartulina o similar, con cinta adhesiva o pegamento, para evitar que se doble. Pedimos a los estudiantes que monten las obras en papel. El montaje no se ve desde el frente. El paspartú consiste en colocar un paspartú alrededor de la obra. Los paspartú pueden comprarse o fabricarse a mano. El paspartú se ve alrededor del exterior de la obra. No es obligatorio, pero se puede añadir a una obra de artes visuales 2D si se desea.

¿Existe una restricción de grosor para el arte 2D?

No. Los estudiantes pueden crear sus obras de arte 2D en papel, cartulina, tableros de dibujo, lienzo, madera u otro material plano. Las dimensiones exteriores no pueden exceder las 24 x 30 pulgadas, pero pueden tener un grosor razonable para exhibirlas en la pared.

¿Puedo incluir palabras en mi entrada de arte 2D?

Sí. La mayoría de las obras de arte en 2D no incluyen texto, pero se permiten. Si cita las palabras de otra persona, debe reconocerle el mérito incluyendo su nombre en la obra. De lo contrario, su obra será descalificada por plagio.

¿Puedo escribir mi nombre en mi entrada de arte 2D?

Sí. Está bien firmar tu obra, pero no es obligatorio. No está prohibido poner tu nombre, título o declaración artística, pero es recomendable omitirlos y que se juzgue sin ellos. El juez leerá tu título y declaración artística antes de evaluar tu obra.

¿Se permiten marcos?

No se permiten marcos. Esto incluye marcos comprados en tiendas y hechos en casa. No se permiten cajas de sombra, que también son marcos.

¿Qué es una caja de sombra?

Una caja de sombra es un estuche comercial con una protección frontal transparente, generalmente de vidrio. No se permiten cajas de sombra en las obras de Reflections.

¿Se permite el arte con IA? No. Todas las obras deben ser obra original de un solo estudiante. No se aceptarán obras creadas con programas de Inteligencia Artificial.